

** Programação Imperativa**  
  
**Prática Guiada - Parte 1**

# Objetivos

Vamos realizar uma série de exercícios conectados entre si. O objetivo é trabalhar um pouco com exercícios que dependem da etapa anterior para manter uma linha de trabalho.

**Importante: Ao final, lembre-se de enviar o código completo para o Github, compartilhando o link do projeto com seus professores.**

# Micro desafio - Passo 1

Crie um objeto **aluno** que tenha como atributos: *nome* (string), *quantidade de faltas* (number) e *notas* (array de números). Crie um construtor para ele e importe-o como o módulo *aluno*.

# Micro desafio - Passo 2

Nosso objeto **aluno** terá o método **calcularMedia** que retorna a média de suas notas. Também terá um método chamado **faltas**, que simplesmente aumenta o número de faltas em 1.

# Micro desafio - Passo 3

Em um arquivo diferente, crie o objeto literal *curso* que tem como atributos: *nome do curso* (string), *nota de aprovação* (number), *faltas máximas* (number) e uma *lista de estudantes* (um array composto pelos alunos criados no passo 1).

# Micro desafio - Passo 4

Crie o método que permite adicionar alunos à lista do curso, ou seja, quando chamamos nosso método em nosso objeto *curso*, deverá adicionar um aluno a mais na propriedade *lista de estudantes* do objeto *curso*.